Resume

남서울대학교 시각정보디자인학과 학생회   
2018.03 – 2018.12대한민국육군 병장만기전역  
2019.04 – 2020.11  
남서울대학교 총학생회 대학발전위원회 부장  
2021.03 – 2021.07

남서울대학교 시각정보디자인학과 학생회

2022.03 – 2022.12



보라고등학교 졸업   
2013.01-2016.02  
  
남서울대학교 졸업 시각미디어디자인학과 졸업  
2018.01-2024.02



Photoshop

Illustrator  
After effect

Premire Pro

Adobe XD

Cinema 4D

Power Point



HTML

CSS / SCSS  
JS\_ ES6

Git

React

2016 2종보통 운전면허



지성준입니다

지성준 (JI SEONG JUN)

176cm

O

ENTP

1997.12.08

010 2971 2329

skwid17@naver.com

경기도 용인시 기흥구 사은로 126번길

현대모닝사이드1차 307동 901호

이름

신장

혈액형

MBTI

생년월일

핸드폰

이메일

주소

국제사이버트렌드디자인 공모전 입선 2021.12

한국상품문화디자인 국제공모전 입선 2022.07

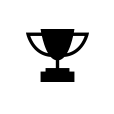
삼성전자갤럭시캠퍼스큐레이터 수료 2022.11

대한민국패키지디자인대전 패키지기술상 2022.12

한국상품문화디자인 국제공모전 입선 2023.07

대한민국디자인전람회 입선 2023.08

한성기업 산학협력 프로모션 최우수기획수상작 2023.09



콘텐츠 / 편집 디자인

광고 / 포스터 디자인

포스터 / 기획 마케팅 디자인

패키지 디자인

콘텐츠 UIUX 디자인

패키지 디자인

광고 / 마케팅 디자인

직무 성장과정

개발자라는 직업에 흥미를 가지게 된 것은 그리 오래되지는 않았습니다. 결과물을 정리하고, 모자란 부분도 완성된 결과물로서 보이게 해주는 디자인의 매력에 빠져 시각 디자인학과를 전공했습니다. 청소년기부터 컴퓨터나 새로운 IT기기에 관심이 많았고, 디자인을 전공하면서도 공학적인 기계의 디자인과 입체적인 3D 모델링에 관심이 많았습니다. 최근 모바일기기 뿐만이 아니라 거의 모든 전자기기에 디스플레이가 들어가고, 사용자가 더 쉽게 사용가능 하게끔 이끌어주는 UI가 필요하다는 점과 웹사이트부터 어플 등 사이트의 기본이 되는 UIUX의 관련 직무에 관심을 가지게 되었습니다.

다만 저는 단순히 디자인만이 아니라 직접 디자인을 하고 만들고, 실행까지 모든 부분을 만들어 보고싶은 욕심이 있어서 직무에 대해 알아보던 중 프론트엔드 개발이라는 직무에 접하게 됐습니다. 단순 텍스트와 이미지로 구성된 웹 페이지 보다는 사용자가 스크롤,클릭 등 어떤 행동을 하는지에 따라서 바뀌는 화면과 애니메이션을 만들어 보고 싶은 생각에 단순 디자이너가 아닌 프론트엔드 직무를 공부하게 됐습니다. 국비지원으로 이젠아카데미에서 6개월동안 생성형AI 활용 프론트엔드 개발(Figma/React/Node.js/chatGPT)과정을 수강하면서서 html, css, javascript, react, node.js, typescript 등을 배우면서 팀프로젝트를 통해 해당 기술들을 활용해 보았습니다.

이를 통해 새로운 것을 접하는 것을 좋아해서 배우는 것에 흥미있고, 뒤쳐지지 않는 트렌드에 민감한 개발자가 되어 성장하겠습니다.

성장과정

성격소개

살면서 나름 다양한 경험을 해보았다고 생각합니다. 대학교에 다니며 학생회, 과대표, 총학생회 등 여러 집단에 속해 일을 하며 리더쉽과 소통 등 을 배웠습니다. 군대에서 책임감과 인내심을 기르기도 했습니다. 사람이 무언가를 하면 경험이 되고 경험에서 오는 배움이 하나 이상은 있다고 생각합니다. 다양한 경험들이 언제나 도움이 됐습니다. 디자인을 하다 보면 무엇이든 할 수 있는 것이 디자인이라 생각됩니다. 다만 경험이 있는 것을 디자인할 때는 더 쉽고 많은 전략을 준비할 수 있습니다. 저는 제 경험을 디자인으로서 녹여내는 것을 좋아합니다. 경험해보지 못한 일이라면 자료를 조사하고 경험해보는 것도 좋아합니다.

장점 강점

및

가치관

수학적 계산 외에는 완벽하다고 생각하지 않습니다. 열 번 더 생각하면 더 좋은 답이 나온다고 생각합니다. 사람들은 과거에 ‘~했다면’이라는 가정법을 사용합니다. 완벽하지 못했던 과거에 미련을 가집니다. 저도 가끔 과거의 일을 회상하며 `~했다면’, ‘~였다면’을 생각하고는 합니다. 끊임없이 생각하고 연구하면 항상 더 좋은 결과가 도출된다고 생각합니다. 저는 생각하기를 좋아합니다. 과거의 일에 너무 사로잡히는 것은 좋지 않습니다. 하지만 과거의 일이라도 생각해 보고 더 좋은 결과가 있다면 미래에 적용하고 앞으로의 결과들을 좋게 바꿀 수 있다고 믿습니다. 저는 끊임없이 생각하고 연구하는 사람입니다.

프로젝트 경험

프로젝트 경험 구체적 서술~

프로젝트 소개 -> 맡은 역할 -> 활용한 기술 -> 문제 해결 경험 -> 결과 / 느낀 점

\*소통/협업 어필.

직무경험

111

입사 후 적응 방법 -> 자기 개발 계획 (기간을 나누거나, 자격증 준비) -> ~~한 개발자가 되어 회사에 기여하겠습니다.

입사 후 포부